

Název aktivity	Košík plný ovoce/ Ochutnávačka
Pro koho je aktivita především určena (úroveň)	Všechny úrovně pokročilosti
Čas	30-40 min.
Typ aktivity	Komplexní poznávání druhů ovoce
Cíl aktivity	S jsou seznámeni s druhy ovoce, s různými tvary (kulatý, oválný nebo „šišatý“, hranatý atd.), barvou a chutí daného ovoce (opozita sladký x kyselý, hořký) a místem jeho růstu (keř, strom atd.) L zdůrazní rozdíl mezi O a Z, podle čeho se pozná
Pomůcky a jejich příprava	Pomůcky: PL, různé druhy ovoce, šátek, pexeso ovoce a zelenina, nůžky, provázek nebo špendlíky, papírový strom (lze použít zvětšený předtištěný obrázek nebo plakát)
Zadání a průběh aktivity	Jedná se o blok aktivit: 1. v úvodu jsou S seznámeni s ovocem, L se ptá, jaké ovoce S znají a jaké ovoce jim chutná, jakou má které ovoce barvu a chuť, L používá obrázky pexesa 2. Následuje hra „Andělská Anděla“, S a L sedí v kruhu na zemi a každý S si vybere název 1 ovoce, které začíná na stejné písmeno jako jeho jméno, L i S rekapituluje jména a ovoce 3. Ochutnávka: L připraví různé druhy O 4. „Kimovka“: L rozdělí skupinu na 2 týmy, přikryje O šátkem, oba týmy poznávají O po hmatu, vítězí ta skupina, která pozná více druhů O 5. S opět pracují ve skupinách, S, který je na řadě, má zavázané oči šátkem, L dává S ochutnat různé druhy O a S mají za úkol O podle chuti poznat, vítězí ta skupina, která po chuti pozná více druhů O 6. L a S spolu opakují chuť O 7. Mingling – chodička: S si opět vyberou 1 druh O a chodí po třídě a vzájemně se ptají, pokládají si otázky typu: „Jakou barvu má tvoje O?“, „Jaký tvar má tvoje O?“, „Je to sladké/ kyselé/ hořké?“ S musí sami tvořit otázky (a odpovědi) 8. L rozdá S PL, na kterých je nakreslený košík na O a obrázek hrušky. S košík a hrušku vystříhnou (u mladších lze potom i vybarvit) L přečte říkanku o hruštičce (Foukej, foukej, větříčku) a S se jí naučí Společně potom demonstrovat fukání větru a strom, na kterém hrušky rostou. L použije obrázek/plakát stromu, na který S potom hrušky pověsí 9. Košík slouží k další aktivitě: S hrajou pexeso O a Z a stejné obrázky, které najdou, vkládají do košíku. Na závěr počet obrázků spočítají a zopakují s L jejich názvy, barvy, tvar a chuť
Ukončení aktivity, zhodnocení	Poslední aktivitou je opětovná hra „Andělská Anděla“ (S zopakují jméno + O)
Poznámka	L připraví ochutnávku ovoce, které pak S poznávají, ochutnávačku lze kombinovat s kimovkou. Kimovku lze variovat: místo celých kusů O lze použít i malé kousky

	Blok aktivit lze i rozdělit do více hodin
--	---

Zkratky v tabulce: L – lektor, S – studenti, O – ovoce

Varianty: Kimovku lze variovat: místo celých kusů O lze použít i malé kousky

Témata:

.